

기출의 파급효과 시리즈



docs.orbi.kr/docs/6753

미적분 2



docs.orbi.kr/docs/6724

확률과 통계



docs.orbi.kr/docs/6803

기하와 벡터(전자책)



atom.ac/books/6790

기하와 벡터(종이책)

기출의 파급효과 시리즈



docs.orbi.kr/docs/6753

미적분 2



docs.orbi.kr/docs/6724

확률과 통계



docs.orbi.kr/docs/6803

기하와 벡터(전자책)



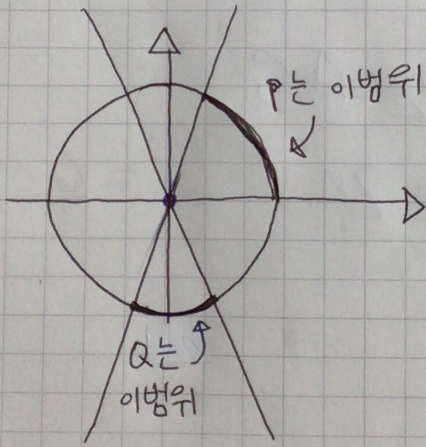
atom.ac/books/6790

기하와 벡터(종이책)

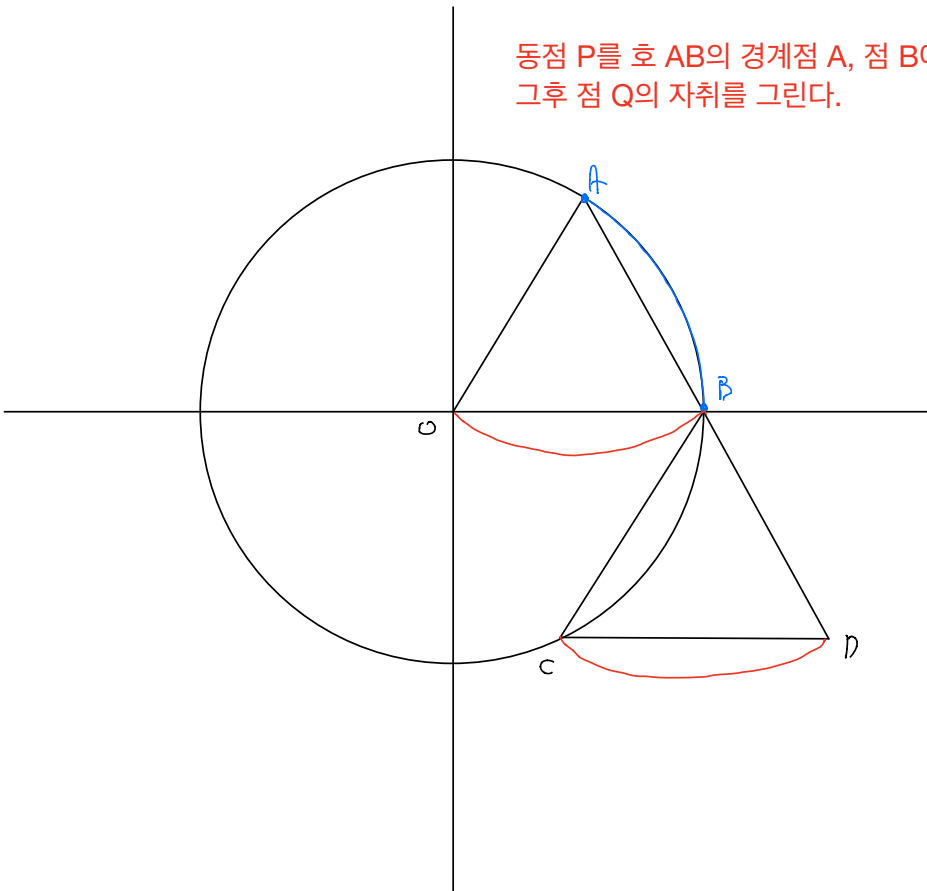
$$x^2 + y^2 = 1$$

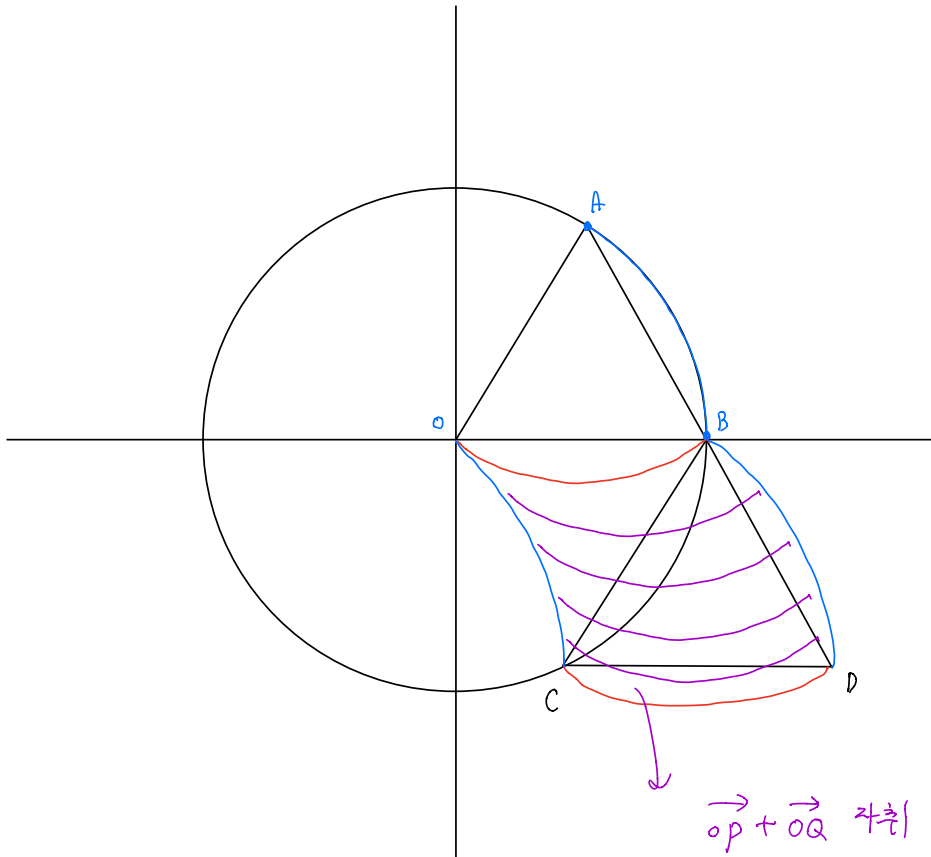
$$y = \pm\sqrt{3}x$$

$$\vec{OP} + \vec{OQ} = ?$$



동점 P를 호 AB의 경계점 A, 점 B에 각각 고정!!
그후 점 Q의 자취를 그린다.





테두리의 꼭짓점 OBDC는 어떻게 이을까?

호 OB, 호 CD는 점 Q의 자취를 따랐으니
점 P의 자취도 써먹어야지.

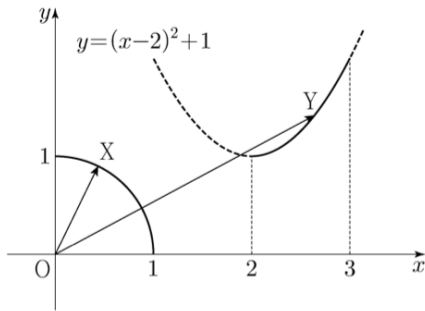
꼭짓점 OBDC를 이을 땐
점 P의 자취인 호 AB를 이용하면 된다.
따라서 호 AB, 호 OC, 호 BD는 모두 합동!

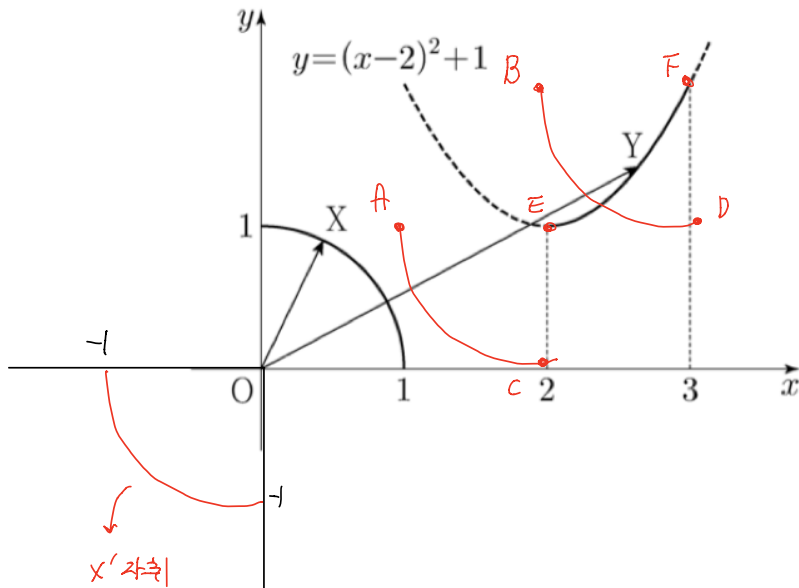
19. 좌표평면 위에 두 점 $A(1, 0)$, $B(0, 1)$ 이 있다. 중심각의 크기가 $\frac{\pi}{2}$ 인 부채꼴 OAB 의 호 AB 위를 움직이는 점 X 와 함수 $y = (x-2)^2 + 1$ ($2 \leq x \leq 3$)의 그래프 위를 움직이는 점 Y 에 대하여

$$\overrightarrow{OP} = \overrightarrow{OY} - \overrightarrow{OX}$$

를 만족시키는 점 P 가 나타내는 영역을 R 라 하자. 점 O 로부터 영역 R 에 있는 점까지의 거리의 최댓값을 M , 최솟값을 m 이라 할 때, $M^2 + m^2$ 의 값은? (단, O 는 원점이다.) [4점]

- ① $16 - 2\sqrt{5}$ ② $16 - \sqrt{5}$ ③ 16
 ④ $16 + \sqrt{5}$ ⑤ $16 + 2\sqrt{5}$

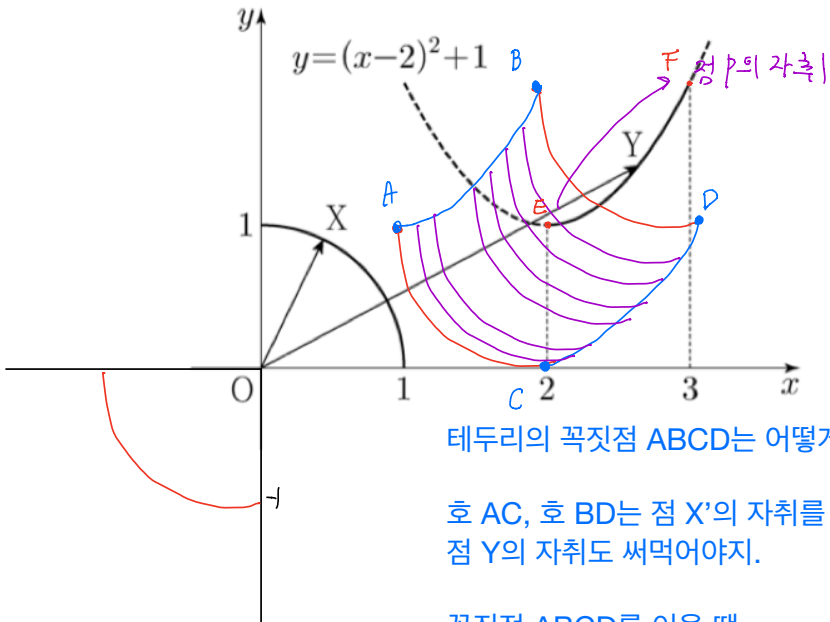




$$\vec{OX} = -\vec{OX'}$$

$$\vec{OP} = \vec{OX'} + \vec{OY}$$

동점 Y를 곡선 EF의 경계점 E, 점 F에 각각 고정!!
 그후 점 X'의 자취를 그린다.



테두리의 꼭짓점 ABCD는 어떻게 이을까?

호 AC, 호 BD는 점 X'의 자취를 따랐으니
 점 Y의 자취도 써먹어야지.

꼭짓점 ABCD를 이을 땐
 점 Y의 자취인 곡선 EF를 이용하면 된다.
 따라서 호 AB, 호 CD는 모두 합동!